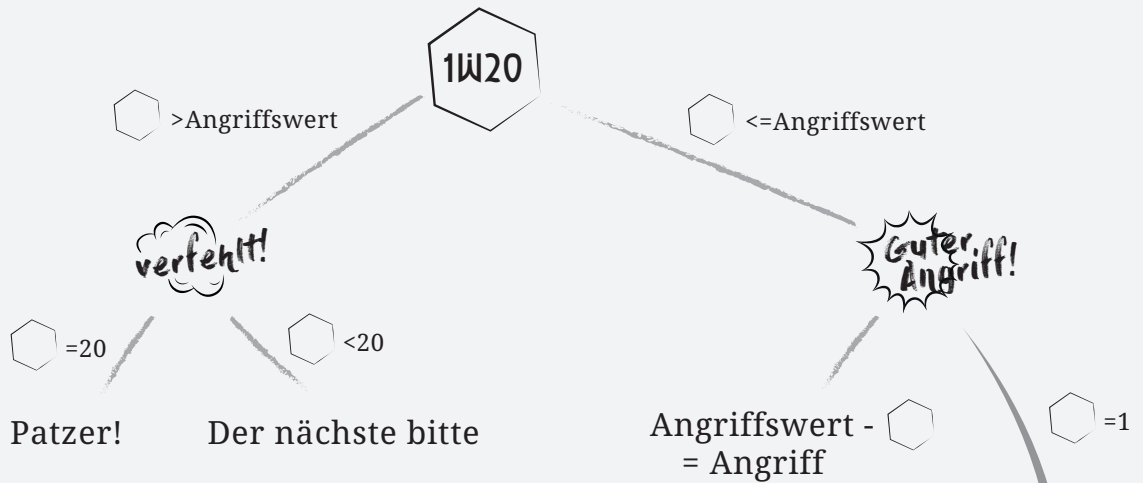


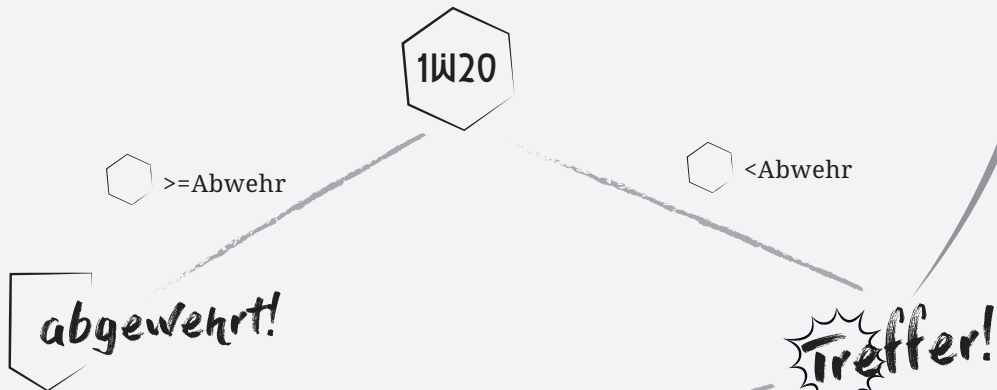
# ABLAUF EINES ANGRIFFS

## ANGRIFF



## ABWEHR

Abwehr = Verteidigungswert - Angriff



Waffenwert würfeln

1W6 Trefferzone würfeln

Rüstung abziehen

Schaden von den  
Lebenspunkten abziehen



Der nächste bitte

