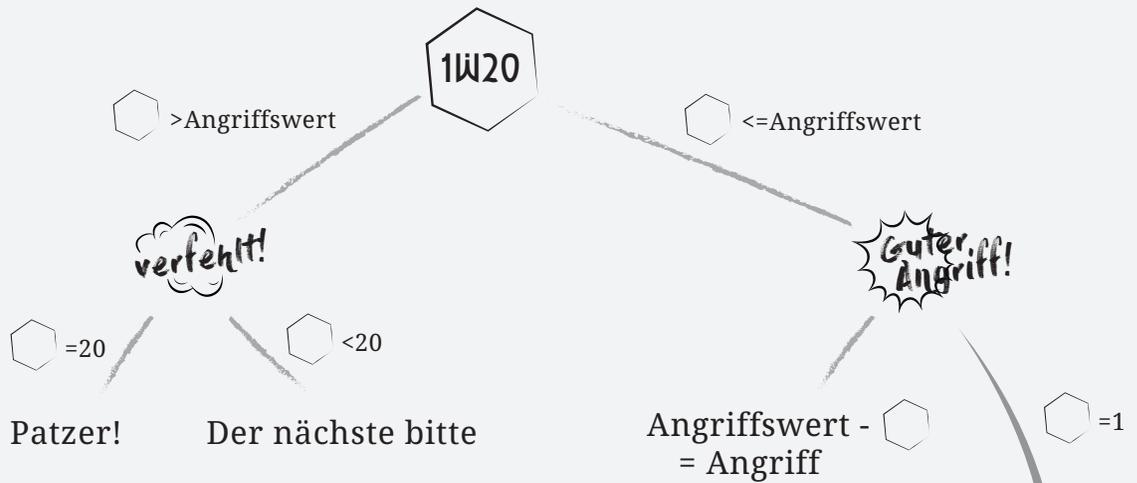


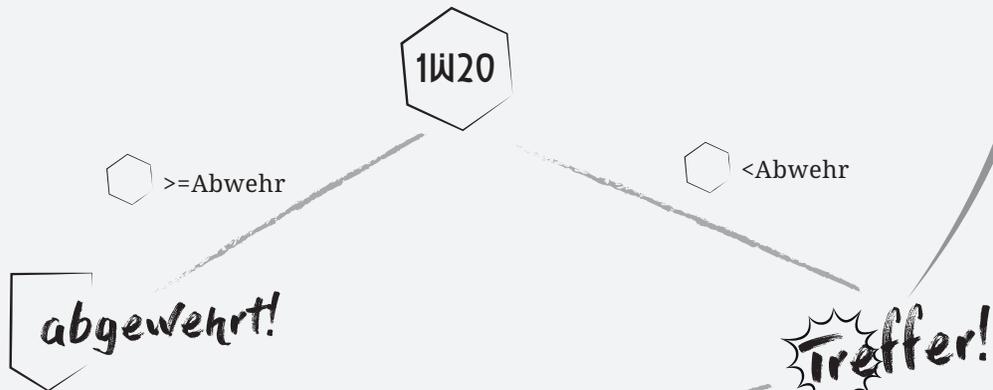
ABLAUF EINES ANGRIFFS

ANGRIFF



ABWEHR

Abwehr = Verteidigungswert - Angriff



Waffenwert würfeln

1W6 Trefferzone würfeln

Rüstung abziehen

Schaden von den
Lebenspunkten abziehen



Der nächste bitte

